

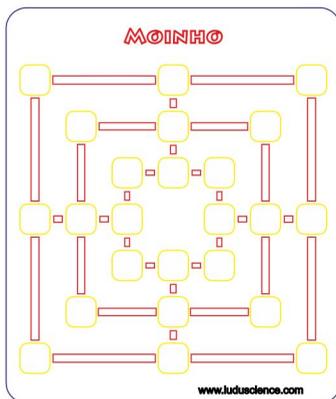
# MOINHO

**Origem:** Antigo Egípto, possivelmente anterior.

**Jogo:** O jogo Moinho é muito antigo, ninguém sabe ao certo quanto. Há gravações que nos chegam do Egípto antigo ilustrando este tabuleiro. Foi conhecido na Grécia clássica, dos romanos, dos chineses, do Médio Oriente e mais tarde chegou à Europa Medieval, havendo referências no livro de jogos de Afonso X. O jogo é também conhecido por outros nomes, dependendo da região, por exemplo, Nine Men's Morris em Inglaterra, Jeu du Moulin em França, Muhle na Alemanha e em Portugal como o Alquerque de 9.

## Material:

- Tabuleiro formado por três quadrados concêntricos ligados por linhas que unem as partes médias dos quadrados interiores às dos exteriores como o representado a seguir;



- 9 peças quadradas lisas e 9 peças quadradas perfuradas.



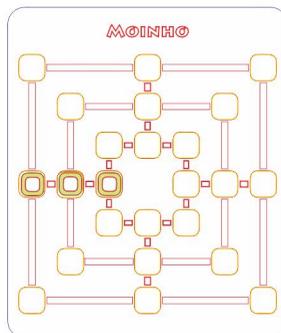
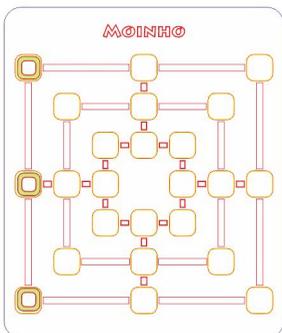
**Número de jogadores:** Dois.

**Objectivo:** Reduzir o número de peças do adversário a menos de três ou bloqueá-lo.

## Regras:

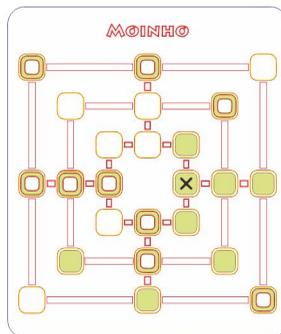
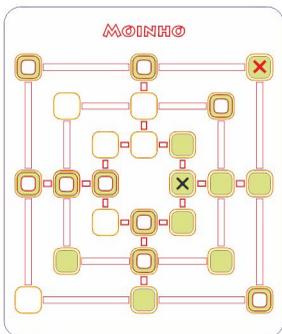
1. O jogo inicia com o tabuleiro vazio. Alternadamente cada jogador coloca uma peça numa das 24 casas existentes e que se encontre vazia, até as 18 peças estarem em jogo.
2. Na segunda fase, após todas as peças colocadas no tabuleiro, cada jogador move uma peça para uma casa adjacente que esteja livre, seguindo as linhas de união definidas.

**Definição de Moinho:** Quando um jogador consegue colocar três das suas peças alinhadas, na vertical ou na horizontal, seguindo a linha de união, diz-se que forma um Moinho. A seguir podem-se ver dois exemplos de formar um moinho.



3. Em qualquer destas fases, um jogador que consiga um moinho pode remover uma peça adversária do tabuleiro à sua escolha, desde que esta não faça parte de um moinho adversário. Se todas as peças pertencerem a moinhos, retira uma qualquer.

**Exemplo:** Imaginemos o jogo como a seguir representado. As peças perfuradas acabaram de formar um moinho, no entanto, não é possível retirar a peça adversária que se encontra marcada com uma cruz preta, pois esta pertence a um moinho. Ele terá que tirar outra peça qualquer, por exemplo a peça assinalada com a cruz vermelha, ficando o tabuleiro como na segunda figura.



4. Somente quando se forma um moinho há lugar a captura, mas é normal um jogador desfazer um moinho para o refazer de seguida com captura de uma peça.

5. As peças capturadas abandonam definitivamente o jogo.

6. O jogo termina se um jogador fica com menos de três peças ou está impedido de jogar.

LuduScience, IdeiaseCiências,Lda  
4560-547 Penafiel, Portugal  
[www.luduscience.com](http://www.luduscience.com)



Não é recomendável para crianças menores de 3 anos.  
Not suitable for children under 3 years.  
No es conveniente para niños menores de 3 años.

